

Dr Paweł Delimata - informatyka



Dr Paweł Delimata

Wykształcenie :

Ukończyłem studia licencjackie i magisterskie na kierunku matematyka na Wydziale Matematyczno-Przyrodniczym Uniwersytetu Rzeszowskiego. Jestem autorem rozprawy doktorskiej „Metody hybrydowe w analizie i klasyfikacji danych”, którą obroniłem na Wydziale Informatyki i Nauki o Materiałach Uniwersytetu Śląskiego w Katowicach uzyskując stopień naukowy *doktora nauk technicznych w zakresie informatyki*.

Doświadczenie:

Mam wieloletnie doświadczenie jako nauczyciel oraz nauczyciel akademicki, które zdobyłem pracując w szkole oraz na Uniwersytecie Rzeszowskim. Jestem właścicielem niezależnego studia SmallBigSquare, które zajmuje się tworzeniem gier i aplikacji na komputery stacjonarne - platformy Steam, itch.io oraz urządzenia mobilne z systemami Android i iOS.

Cele i zainteresowania:

Moją pasją jest projektowanie i programowanie gier oraz wszelkie aspekty ich tworzenia. Interesują mnie również wszelkie zagadnienia związane ze sztuczną inteligencją (która była przedmiotem moich badań naukowych), tworzenie grafiki proceduralnej, algorytmiczne rozwiązywanie problemów, ciekawe problemy matematyczne.

Lubię podróże oraz filmy science fiction.